Planificarea și specificațiile proiectului

Pentru crearea paginii web, pe lângă HTML, ne vom folosi de Bootstrap ca extensie de CSS pentru înfrumuțesarea paginii.

Pagina de întâmpinare va conține o secțiune de log-in. Studenții se vor autentifica folosind adresa lor de e-mail și parola asociate conturilor. Dacă nu dispun de cont, aceștia vor avea opțiunea de a-și crea un cont nou. După ce își setează un username, o parolă și un e-mail, contul va fi creat.

Studenții care fac parte dintr-o echipă vor primi rolul de Membru Proiect (M.P.), iar acelora care nu, li se va asocia rolul de tester (T.S.T.). În funcție de rolul alocat, studenții vor avea permisiuni diferite pe site. Rolul va fi afișat sub numele de utilizator în colțul din dreapta sus a paginii. Atunci când utilizatorul dă hover pe numele său, o fereastră, care arată statusul proiectului pentru M.P., respectiv o listă cu proiectele, și statusul lor, la care s-a adăugat testerul, va apărea.

O echipă are dreptul să încarce un proiect prin specificarea repository-ului asociat proiectului și numele echipei. Testerii pot avea acces la toate proiectele postate, aceștia urmând să le ruleze. Dacă întâmpină buguri în aplicație, ei le pot înregistra pe platformă, specificând severitatea și descrierea bugului, precum și prioritatea de rezolvare și linkul commitului respectiv (prin intermediul unui form). Severitatea va fi adăugată prin intermediul unui rating scale, iar prioritatea de rezolvare printr-un select tag cu valori implicite. Restul informațiilor vor fi adăugate printr-o rubrică de input. Membrii echipei vor primi formul și pe baza instrucțiunilor ei vor aloca bugul unui M.P. După ce acesta rezolvă bugul, actualizează repository-ul, iar testerii vor putea rula din nou proiectul pentru a verifica existența unor buguri ulterioare. Această buclă se repetă până când testerii nu mai găsesc buguri.